

FICHA TÉCNICA N° 5		CRAYONES TRIANGULARES		
ELEMENTO ANÁLOGO	N.A.	CATEGORÍA GENERAL	MATERIAL PEDAGÓGICO	
		CLASIFICACIÓN	GRUPO DE EDAD 2 A 6 AÑOS	
		CATEGORÍA	GRÁFICA, PLÁSTICA Y VISUAL	
IMAGEN		DESCRIPCIÓN Y USO		
		Caja de 12 crayones fabricados con más pigmentos de color y menos cera, de 10 cm, cada crayón de un color diferente (primarios, secundarios, blanco y negro entre otros) para realizar ejercicios de escritura, gráficos y pictóricos.		
		ESPECIFICACIONES TÉCNICAS		
		ALTO MÍNIMO CRAYON	10 - 12	cm
		DIÁMETRO CRAYON	1 - 1,5	cm
		MATERIAL	Pigmentos de color y cera	
		COLOR	Cada crayón de un color distinto: amarillo, azul, rojo, naranja, morado, verde, blanco, negro, entre otros.	
		CONTENIDO MÍNIMO	Caja de 12 crayones	
VIDA ÚTIL MÍNIMA	2	Años		
REQUERIMIENTOS TÉCNICOS				
Caja de 12 crayones de 10 a 12 cm, cada crayón de un color diferente (primarios, secundarios, blanco y negro). Los crayones de textura suave están fabricados con más pigmentos de color y menos cera lo que resulta en colores brillantes. Formato triangular y zona grip para mayor control y comodidad, mayor resistencia a las caídas, no tóxicos, no desprende residuos al colorear, alto cubrimiento, colores intensos, no dejan grumos, no se quiebran.				
Código UNSPSC 60121509, 60121511, 44121709				
Nota: Las imágenes son de referencia, el elemento puede tener unas características similares, siempre y cuando cumpla o mejore las especificaciones técnicas.				
REQUERIMIENTOS DE SEGURIDAD				
En material no tóxico ni nocivo, resistentes a la manipulación, evitando que, al deteriorarse, sus partes puedan ser ingeridas por los niños y/o niñas. Debe permitir a los niños y las niñas la exploración, manipulación y el acercamiento a este sin que provea peligro. Resistencia mecánica y la estabilidad suficiente para soportar las tensiones debidas al uso, sin roturas, porosidades o deformaciones que puedan causar heridas.				
REQUERIMIENTOS DE SALUBRIDAD				
Todos los materiales deben ser nuevos, visiblemente limpios y libres de infestaciones.				