

FICHA TÉCNICA N° 320		SOMBREROS DE COPA		
ELEMENTO ANÁLOGO	N.A.	CATEGORÍA GENERAL	Material pedagógico	
		CLASIFICACIÓN	10 a 18 AÑOS	
		CATEGORÍA	JUEGO	
IMAGEN		DESCRIPCIÓN Y USO		
		Sombrero sintético para hombre o mujer, distintos colores y diseños, para usar en juego de roles, representaciones dramáticas o danzas, el cual asemeja principalmente el rol de mago o de personaje de época.		
		ESPECIFICACIONES TÉCNICAS		
		ALTO	15	cm
		ANCHO	26 a 30	cm
		MATERIAL	Fommi, plástico, fieltro	
		COLOR	Variados	
		CONTENIDO MÍNIMO	Unidad	
		VIDA ÚTIL MÍNIMA	3 años	
REQUERIMIENTOS TÉCNICOS				
Sombrero sintético que representa al personaje de mago o de época, en diferentes colores y decoraciones.				
Código UNSPSC				
<b>Nota:</b> Las imágenes son de referencia, el elemento puede tener unas características similares, siempre y cuando cumpla o mejore las especificaciones técnicas.				
REQUERIMIENTOS DE SEGURIDAD				
En material no tóxico ni nocivo, resistentes a la manipulación. Debe ser de alta densidad y permitir a los niños, niñas, adolescentes y jóvenes la exploración, manipulación y el acercamiento a este sin que provea peligro. Resistencia mecánica y la estabilidad suficiente para soportar las tensiones debidas al uso, sin roturas o deformaciones que puedan causar heridas.				
REQUERIMIENTOS DE SALUBRIDAD				
Se debe poder limpiar y desinfectar con todos los agentes de limpieza de uso comercial, sin que estos afecten la calidad del producto. Debe contener instrucciones para su limpieza y desinfección, explicando la forma adecuada para su mantenimiento, así como los productos que pueden usarse para ello, y las restricciones o advertencias de productos contraindicados.				
Todos los materiales deben ser nuevos, visiblemente limpios y libres de infestaciones.				